

J K F 組手、及び形競技規程

- ・認定コーチ同意書の第1項（競技者の安全に関すること）に沿って、競技者がWKFの公認されていない安全具でコートに来た場合、コーチはその試合におけるコーチとしての権利を失う。
- ・WKF大会時、NF会長、WKF理事及び大陸連盟理事の競技場へのアクセスは、表彰式、会長の指示による場合を除き制限される。 NF会長がTC委員、WKF事務総長、競技規定委員会メンバー、選手委員会メンバーの場合、また、WKF会長より権限を与えられた場合を除く。
- ・10秒ルールについて
競技者が10秒以上倒れた時（10秒ルールの成立）、主審は副審を呼び手短に協議をする。
しかし、10秒以内に起き上った場合、主審は副審を呼ぶことは許されない。

第2条 組手、及び形競技 一 規定の服装

- ・審判員及びコーチ（男女）は、宗教的に義務付けられたヘッドウェアを着用することができる。
- ・女性審判員は目立たないイヤリングを着用できる。

第9条一ウォーニング及びペナルティ 一 競技を中断することなく使用される合図の導入

- ・競技を中断することなく競技の続行と競技者を分ける合図の導入。

「つづけて」 — 競技の続行

無断で競技を中断した場合、あるいは双方が技を出さない場合、主審は競技を続行するよう非公式に合図する。

「わかれて」 — 競技者を分ける

組合い、又は胸と胸を合わせる競技者に発声を伴いながら手のひらを外側に向けて分ける合図をする。



組手競技 付録 11— ビデオレビュー:ビデオルールの変更

- ・ビデオを確認することができない場合の対処法として、ビデオルール 6 項目に下記を追加する。
 - コーチがビデオレビューのカードを提示したとき、ビデオスーパーバイザー（V R S）が得点の有無を確認できなかった場合、V R Sは、YES 又は NO のカードを提示せず従来使われていた見えない（指先で両方の目を覆う）動作を行う。その場合カードはコーチに戻される。



見えない

- ・もう一方のコーチが2番目にビデオレビューの要求した場合、ビデオルール 6 項目に下記を追加する。
 - 一方のコーチがビデオレビューのカードを提示し、もう一方のコーチが同じくビデオの要求をする場合、最初のビデオレビューが開始される前にカードを提示しなければならない。ビデオレビューは、主審がビデオレビューのジェスチャーをした時点で開始される。

組手競技 付録 14— ラウンドロビン競技:ラウンドロビンにおける得点の正しい計算方法の修正

- ・競技者が出場資格を失い競技を続けることは可能である。この場合、4 – 0 又は 4 点以上の得点（例えば 5 – 0, 6 – 0 など）で相手の勝利となる。これ以外の試合の結果はそのまま残される。
- ・競技者が負傷し試合を続行できない場合、すべての試合（既に終了、進行中、保留中）の結果は無効となり、得点は没収される。但し、ラウンドロビンの予選における最後の試合での場合、すべての結果及び得点はそのまま残される。

形競技 第3条 — 形競技の構成:演武の順番

- ・グループ内における演武の順番は、最初のラウンド終了後、電子形判定システムによってランダムに決定される。ただし、メダルマッチを除く。
- ・9 7 – 1 9 2名の競技者及び 3 2 グループの場合は、5 つの形が必要である。1 9 3名、又はそれ以上の場合、6 つの形が必要となる。

形競技 第4条 一審判団:審判員の国籍

- メダルマッチにおいて、審判員は競技者と同じ国籍であってはならない。

形競技 第5条 一評価基準:電子システムによる同点の解決

- 電子システムによる同点の解決は、下記の基準に沿う。

ステップ1 :	技術面点の比較	70%を掛ける前の得点で、最も高い方が勝者となる
ステップ2 :	技術面点の比較	除外されていない最低点の最も高い方が勝者となる
ステップ3 :	技術面点の比較	除外されていない最高点の最も高い方が勝者となる
ステップ4 :	競技面点の比較	除外されていない最低点の最も高い方が勝者となる
ステップ5 :	競技面点の比較	除外されていない最高点の最も高い方が勝者となる
ステップ6 :	技術面点の比較	除外された最低点の中で、最も高い方が勝者となる
ステップ7 :	技術面点の比較	除外された最高点の中で、最も低い方が勝者となる
ステップ8 :	技術面点の比較	除外された最低点の中で、最も低い方が勝者となる
ステップ9 :	競技面点の比較	除外された最低点の中で、最も高い方が勝者となる
ステップ10 :	競技面点の比較	除外された最高点の中で、最も低い方が勝者となる
ステップ11 :	競技面点の比較	除外された最低点の中で、最も低い方が勝者となる
ステップ12 :	技術面点の比較	除外された最高点の中で、最も高い方が勝者となる
ステップ13 :	競技面点の比較	除外された最高点の中で、最も高い方が勝者となる
ステップ14 :	以上の基準を考慮して勝者が決定しない場合は、電子コイントスによって決定される	